

Rosarion Barax Sohn



Feinschmied aus den Beilunker Bergen

braune Augen, kupfernes Haar, 1,36 Schritt, 56 Stein, 19. Phex 976 BF (45 Götterläufe), Geselle der Plattnerie und Graveur, schätzt Feinsinn, Ehre und vor allem Frauendienst

Mut Klugheit Intuition Charisma Fingerfertigkeit Gewandtheit Konstitution Körperkraft

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
13	14	13	13	14	14	14	14

Abenteuerpunkte	2540 AP, 1AP frei
Lebenspunkte	30
Ausdauer	38
Magieresistenz	4
Sozialstatus	5
Initiative	1W6+11
Geschwindigkeit	6
Wundschwelle	9
Ausweichen	9
Basis AT/PA/FK	8/8/8

Sprachen: Rogolan (12), Garethi (10), Tulamidya (4)

Schriften: Rogolan (9), Kusliker (4), Tulamidya (4)

? Dukaten ? Silber ? Heller ? Kreuzer

Vorteile

Besonderer Besitz, Eisern, Gutaussehend, **Verbindungen 6**, Schwer zu verzaubern, Resistenz Krankheiten & mineralisches Gift, Dämmerlicht, Zwergenwuchs

Nachteile

Prinzipientreue: Frauendienst (9), Eitelkeit (9), Neugier (6), Goldgier (6), Platzangst (6), Meeresangst (6), Unfähigkeit Schwimmen

Allgemeine Sonderfertigkeiten

Ortskenntnis Beilunker Berge, Höhlenkundig, Kulturkenntnis Brillantzwerg, Meister der Improvisation, Spezialisierung Plattner, Spezialisierung Langschwert

Kampfsonderfertigkeiten

Rüstungsgewöhnung Kürass & II, Wuchtschlag I

Nahkampf	AT	PA	Talentwert	Trefferpunkte
Langschwert	17	13	12	1W6+4
Dolch	2	-2	3	1W6+1
Raufen	11	8	3	1W6+1
Säbel	8	8	0	
Hieb Waffen (Brecheisen)	11	8	3	
Zweihandhieb Waffen	10	8	2	

Fernkampf	Angriff (AT)	Reichweite in Schritt	Trefferpunkte
Leichte Armbrust	12	10/15/25/40/60 1/ 1/ 0/ 0/ -1	1W6+6
Dolch werfen	12		

Rüstung	Rüstungsschutz	Belastung	Geschwindigkeit	Initiative
Plattzeug Kürass, Helm, Hand, Beine	2	0 (2)	-	-

Zustand	1/2	1/3	1/4	Effekt
Wunden	13	8	5	AT-2 PA-2 GE-2 FK-2, INI-2 GS-1
Erschöpfung	19	12	9	AT-2 PA-2 GE-2 FK-2, INI-2 GS-1

Körper			#	Gegenstand	Gewicht in Stein
Athletik	14 13 14	4			
Klettern	13 14 14	4		Langschwert	
Körperbeherrschung	13 13 13	4		Schwertgürtel	40
Reiten*	13 13 13	-1		Dolch	20
Schleichen	13 13 14	7		Dolchscheide	10
Schwimmen	13 13 13	-3		Leichte Armbrust	150
Selbstbeherrschung	13 13 14	4			
Sinnesschärfe	14 13 13	4	10	Bolzen	3
Gesellschaft					
Etikette*	14 13 13	7		Bolzenköcher aus Stoff	20
Gassenwissen*	14 13 13	7		Kürass (ohne Schultern, Rücken)	160
Lehren*	14 13 13	2		Panzerhandschuhe	
Menschenkenntnis*	14 13 13	4		Beinschienen (Oberschenkel)	
Schriftlicher Ausdruck	14 13 13	4		Wattierter Waffenrock	
Überreden*	13 13 13	4		Beckenhaube (offener Helm)	
Überzeugen*	14 13 13	4			
Natur					
Fährtsuchen	14 13 13	0		Geldbeutel	1
Orientierung	14 13 13	4		Öllampe	10
Wildnisleben	13 14 13	0		Lampenöl	10
Wissen				Feuerstein & Stahl	5
Gesteinskunde	14 13 14	2		Kamm	5
Götter & Kulte	14 14 13	4		wasserdichte Zunderdose	10
Kriegskunst*	13 14 13	4		Pflegeset für Waffen	
Mechanik	14 14 14	4		Gravurwerkzeug	20
Rechnen	14 14 13	4		Brecheisen	
Rechtskunde	14 14 13	4		Dietriche	15
Sagen & Legenden*	14 13 13	4			
Schätzen	14 13 13	7	10	Gänsekiel	10
Handwerk					
Bergbau	13 13 14	1	10	Blatt Papier	30
Fahrzeug lenken*	13 13 14	2		Tusche	4
Feinmechanik	14 14 14	7		Handspiegel (poliertes Metall)	20
Grobschmied (Plattner)	14 13 14	11		Wurfhaken	
Handel*	14 13 13	4			
Heilkunde Wunden*	14 13 14	4	10	Seidenseil (10 Schritt)	
Holzbearbeitung	14 14 14	2		Fläschchen Rosenwasser	1
Kochen	14 13 14	0		Lederrucksack (15 Stein)	40
Lederarbeiten	14 14 14	4		Wasserschlauch	
Malen & Zeichnen	14 13 14	6		Proviant (Honigkuchen)	
Schlösser knacken	13 14 14	7			
Schneidern	14 14 14	0			
Steinschneiden	13 14 14	3			
				Summe	

* Gut aussehend +1

Rosarion, Sohn des Barax, Plattnergeselle und Graveur

Ich stamme aus den Beilunker Bergen und habe dort das Schmiedehandwerk erlernt, als Plattner und auch Graveur. Mein Brustharnisch ist mein eigenes Gesellenstück. Heimlich habe ich meine Fähigkeiten auch phexisch genutzt, z.B. um Dietriche und Nachschlüssel anzufertigen. Irgendwann wurde mir dann aber der Boden zu heiß und ich habe mich als Wandergeselle ins Koschim aufgemacht. Hier will ich Meister werden (bei Platina?) und eine Angroscha für mich gewinnen (Platina), aber vor allem der Welt mein Heldentum beweisen. Auch suche ich einen phexischen Mentor der mir hilft den Weg des Fuchses weiter zu beschreiten.

Obwohl oder gerade weil ich aus einfachen Verhältnissen stamme bin ich sehr auf Prestige und Anerkennung bedacht. Ich trage einen hochglanzpolierten Brustharnisch mit einer zentralen Rosengravur - meinem Namensblem. Mein Plan ist es meine zukünftige Aventure (Heldenreise) auf dem Brustharnisch per Gravur zu verewigen.

Ich habe bunte Halbedelsteine und kleine Silberröhrchen in den Bart geflochten, benutze gern Rosenwasser und trinke gern edle Weine und feine Speisen obwohl es mein Beutel selten zulässt. Ich pflege wann immer möglich eine höfliche und poetische Sprache. Ich deute gern eine entfernte Blutsverwandtschaft (Großneffe) mit dem legendären Zwergenkönig **Orim** an.

Kurz, ich gebe mich zwar bescheiden, bin aber eigentlich jemand der sich gern inszeniert, gern repräsentiert, seine Auftritte genießt und sich feiern lässt.

Meine Motivation für sowohl Abenteuerleben als auch für das Umwerben der edlen Zwergenfrau **Platina** ist daher eher das Streben nach Ruhm, Ehre und Prestige als echter Heldenmut oder tiefe Liebe. Trotzdem werde ich ihr kaum je einen Wunsch abschlagen. Ich möchte aber vor allem ein berühmter Held werden. Meine größte Angst ist es als kleiner Ganove oder großsprecherischer Durchschnittszwerg enttarnt zu werden. Zu den Göttern oder Magie habe ich keine besondere Beziehung - Angrosch und Phex sind mir aber natürlich am nächsten. Ich bin eher ein vorsichtiger und bedachter Charakter der nicht blindlings sein Leben aufs Spiel setzt, aber wenn es um mein öffentliches Ansehen geht durchaus auch zu Heldentaten bereit. Die Bewunderung und das Gewinnen meiner Angebeteten ist aber mittelfristig mein wichtigstes Ziel.

Mein **Vater** ist **Barax Malmaroschs Sohn**, ein Söldner der verschollen und wahrscheinlich gefallen ist.

Meine **Mutter** ist **Schatora Tochter der Brodna** eine geschäftige Bierbrauerin in den Beilunker Bergen.

Mein jüngerer **Zwillingsbruder Rogarion** verdingt sich als Karawanenhändler.

Meine jüngere **Schwester Domedna** ist eher vertäumt und möchte Dichterin werden.

Mein ehemaliger **Meister** ist **Brokom Pakaschs Sohn**, er besitzt eine Plattnerei.

Pfortenburg

Die Burg, die den Süd- und damit Haupteingang vom Bergkönigreich Koschim schützt heißt Pfortenburg.

Der amtierende **Bergkönig** von Koschim ist **Gilemon Sohn des Gillim**. Das Bergkönigreich wurde vor etwa 400 Jahren gegründet und ist das wohl 'bunteste' Bergkönigreich, denn es beherbergt ehemalige Erzzwerge, Ambosswerger, Brillanzwerger und Hügelwerger und nimmt viel großzügiger Neulinge auf, als die Erz- und Ambosswerger.

Der **Kommandant** der Pfortenburg ist **Dwarasch Dwamax Sohn**.

Seine Offiziere sind **Kagine Krinas Tochter**, Frau von Dwarasch und aus der Sippe des Bergkönigs Tlutasch und **Ukko Hopfenwart, Thorams Sohn**.

Die Hauptschmiedin der Pfortenburg ist **Platina Tochter der Pyrite** aus der Gargolax-Sippe des amtierenden Bergkönigs. Meine phexische Verbindung ist **???**.

Arjena Desidera Fernandez

Die Baronin aus dem Süden

Adepta Zoe Winterkalt

vom Seminar der elfischen Verständigung und natürlichen Heilung zu Donnerbach
Liebschaft mit **Artho** (ehemaliger Hauptmann der Stadtwache)?



Mara Peresen

Vertrautentier Ovar (Bär)?

Magister Balthusius

Lena, seine Tochter

Graf Baldur Greifax?

Alrik Custodias-Greifax von Gratenfels?

Haldan Custodias?

Feuermond (Ingerimm) 1021BF (Mai)?

